

System ssący Kanban

HARMONOGRAM	
Moduł 1	- Wprowadzenie do systemu ssącego - System ssący – gra symulacyjna – praca w symulowanej fabryce - Pierwszy przebieg gry symulacyjnej - Wykonanie mapy stanu obecnego symulowanej fabryki
Moduł 2	- Elementy systemu ssącego - Stymulator strumienia wartości - Zapotrzebowanie klienta - Plan Dla Każdej Części - Analiza produktów ABC - Zalety i wady supermarketu wyrobów gotowych - Poziom zapasów w supermarketach - Zasady organizacji supermarketów
Moduł 3	- Sterowanie przepływem - sygnał Kanban - Poziomowanie produkcji - Wyliczanie liczby przebrojeń - Przygotowanie drugiego przebiegu gry symulacyjnej – uczestnicy modyfikują przebieg procesów z wykorzystaniem poznanych zasad - Przeprowadzenie drugiego etapu symulacji, omówienie wyników, porównanie stanu początkowego z końcowym
Moduł 4	MODUŁ NA HALI PRODUKCYJNEJ - Zapoznanie się z systemem ssącym dla wyrobów gotowych i komponentów – sygnały Kanban, przemieszczanie sygnałów Kanban, supermarket komponentów, tablica zbiorcza kart Kanban, kolejka FIFO). W trakcie wizyty pracownicy zakładu udzielają odpowiedzi na pytania uczestników - Omówienie spostrzeżeń z hali produkcyjnej z przedstawicielami zakładu - Podsumowanie szkolenia

Zastrzegamy sobie prawo do wprowadzenia niewielkich zmian w agendzie.